

RESIDENSI
Kota Marudu



www.pr1ma.my

Untuk maklumat lanjut, sila hubungi:

03-7628 9898

Berlin hingga Ahad (9.00 pagi-6.00 petang)
E-mail: info@pr1ma.my

Muat turun aplikasi PRIMA sekarang



RESIDENSI
Kota Marudu

Apartmen | 360 Unit



KEDIAMAN KONTEMPORARI MENEPAKI CITA RASA KINI

RESIDENSI KOTA MARUDU dilengkapi dengan pelbagai kemudahan dan sistem keselamatan demi mencapai pembangunan kualiti hidup dan kesejahteraan para penghuni.



JENIS A / 939^{kps}

🛏️ 3 bilik tidur

🚽 2 bilik air

JENIS B / 731^{kps}

🛏️ 2 bilik tidur

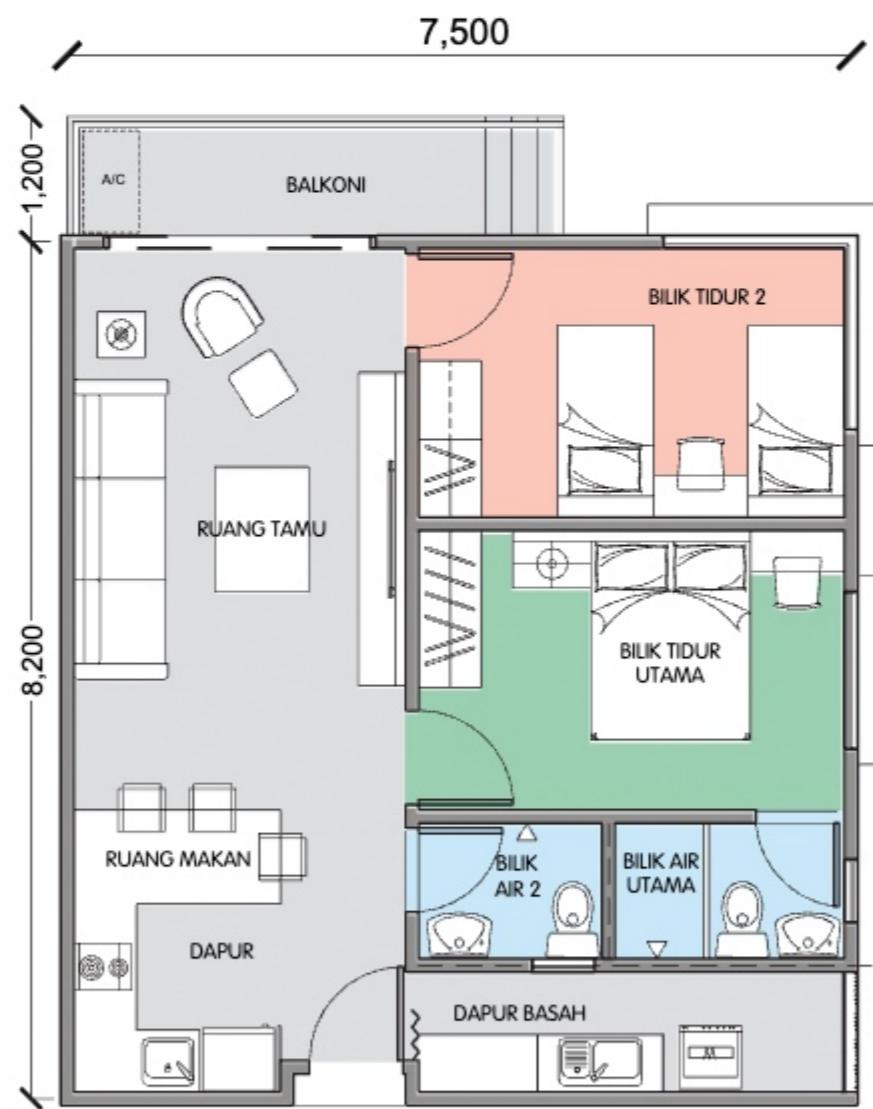
🚽 2 bilik air



JENIS B1 / 731^{kps}

2 bilik tidur

2 bilik air



CIRI-CIRI RESIDENSI KOTA MARUDU

1

REKA BENTUK

Reka bentuk kontemporari dan inovatif dengan bumbung moden berbentuk kupu-kupu.

2

PENGUDARAAN

Setiap unit mempunyai sudut pengudaraan dan pencahayaan semula jadi yang selesa - luaran dan dalaman.

3

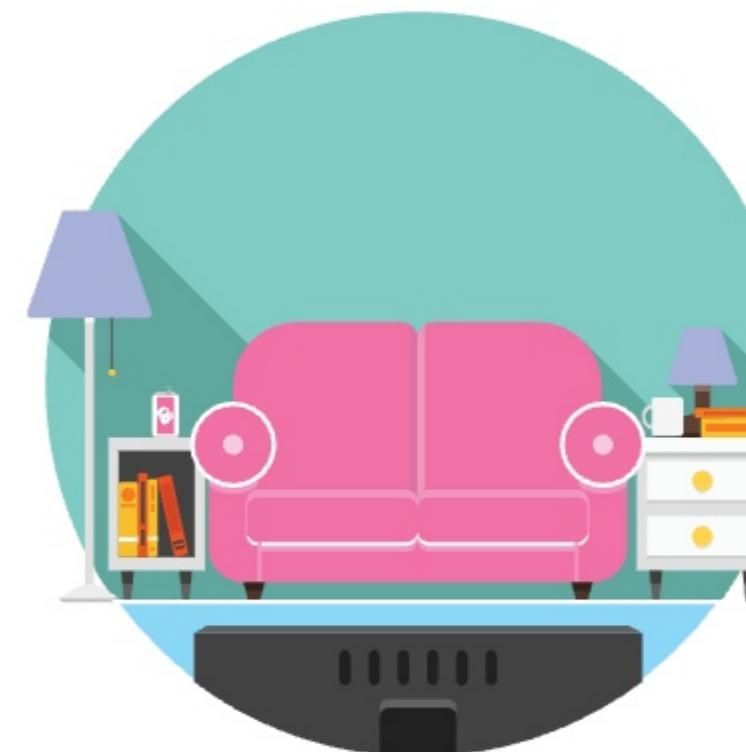
BALKONI

Ruang balkoni bertangga yang selesa untuk unit belakang (Jenis B1).

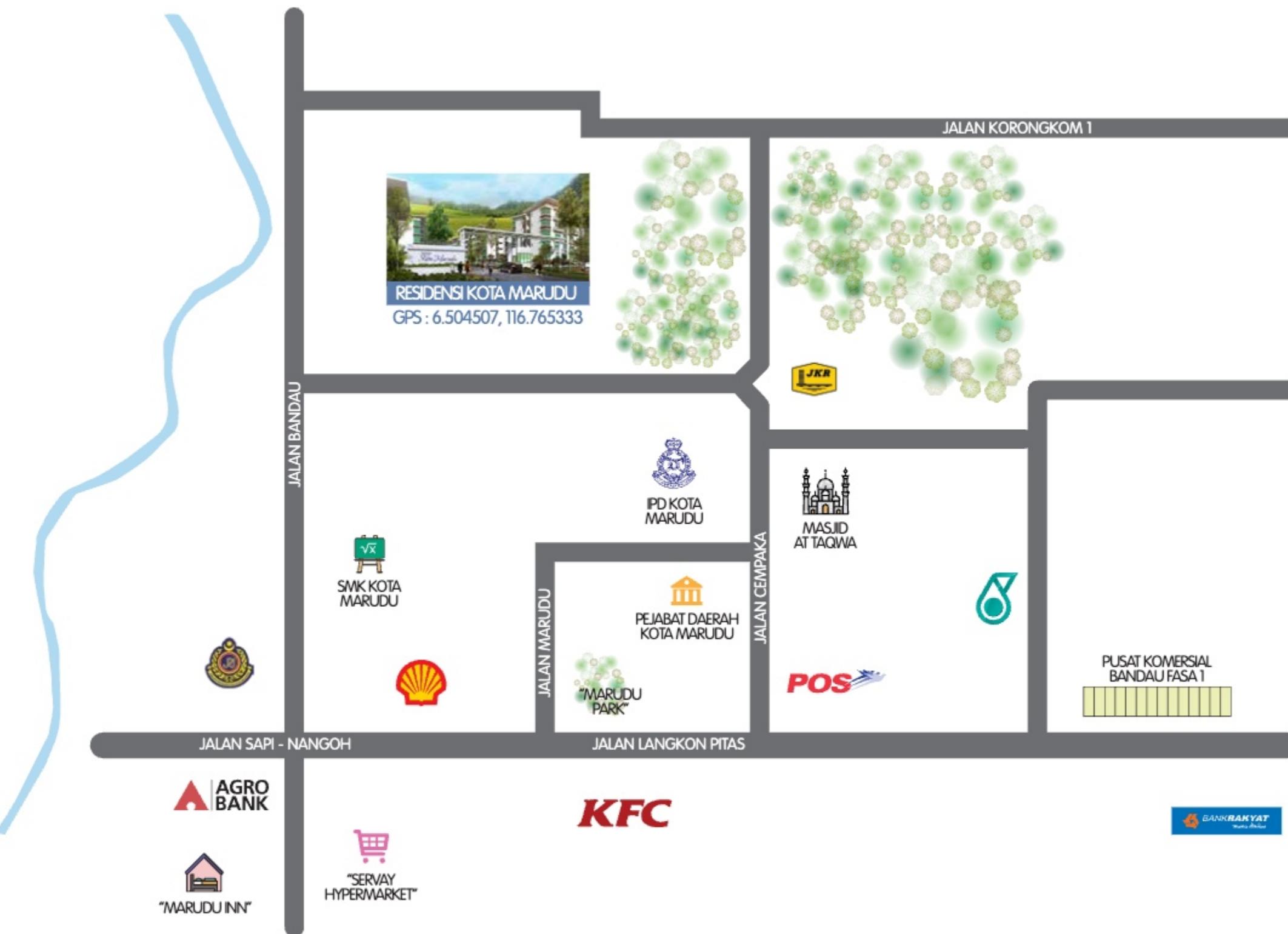
4

RUANG DALAMAN

Ruang terbuka merangkumi ruang tamu, ruang makan serta dapur yang luas dan praktikal.



RESIDENSI KONTEMPORARI DIDALAM LEDAKAN PEMBANGUNAN



RESIDENSI KOTA MARUDU terletak di daerah yang berlatarbelakangkan pelbagai aktiviti ekonomi seperti pertanian, akuakultur dan pelancongan. Ia juga terletak berhampiran dengan laluan jalanraya utama & alternatif.



*Jarak (dalam KM) ke destinasi di atas adalah sekadar anggaran

KOMUNITI BERPAGAR DILENGKAPI DENGAN KAWALAN KESELAMATAN



RESIDENSI KOTA MARUDU

AKSES

- Akses mudah melalui Jalan Bandau, Jalan Langkon Pitas, Jalan Radu, Jalan Korongkom Laut & Jalan Ranau.
- Sistem pengangkutan awam seperti bas & teksi yang efektif dari Kota Kinabalu ke Bandar Kota Marudu.

PRASARANA

- Kemudahan seperti; Servay Hyper Market, 88Superstore, Pejabat Pos, SMK Kota Marudu, SK Pekan Kota Marudu dan Masjid At Taqwa.
- Kemudahan pusat perubatan seperti Klinik Desa Marudu dan Hospital Kota Marudu
- Dewan serba guna, taska, tadika, taman permainan, bilik mesyuarat dan pejabat pengurusan.

